



Sơn Nippon  
Sơn Đẹp Cũng Đẹp

Ref. No. : PDS-1105-VN

Lần ban hành. : 2

Ngày sửa đổi : 07.09.18

## TÀI LIỆU KỸ THUẬT

### ORGA M8000

#### Mô tả:

ORGA M8000 is là loại sơn sậy, gốc Alkyd-Melamine, được sử dụng cho các bề mặt thép, đặc biệt là cho thùng phuy. Đây là loại sơn khô nhanh nhưng thời gian đóng rắn chậm, có độ chịu hóa chất, dầu, mỡ và các dung môi yếu tốt.

ORGA M8000 dễ dàng thi công và sau khi khô hoàn toàn, màng sơn có nhiều tính năng rất tốt như độ dẻo dai, độ cứng và khả năng chịu va đập.

#### Đặc tính vật lý:

<b>Màu</b>	: Nhiều màu sắc phong phú theo yêu cầu
<b>Hoàn thiện</b>	: Rất bóng
<b>Tỷ trọng</b>	: $1.18 \pm 0.05$ <sup>(1)</sup>
<b>Hàm lượng rắn</b>	: $56 \pm 2$ theo thể tích <sup>(1)</sup>
<b>Độ cứng</b>	: Tối thiểu H
<b>Độ bám dính</b>	: Đạt 100/100
<b>Độ chịu va đập</b>	: Đạt 1/2" x 1000g x 50cm
<b>Độ chịu nước</b>	: Đạt 24 hrs x 40oC x Nước mưa

**Ghi chú:** (1) Dựa trên màu Trắng

#### Hướng dẫn sử dụng:

##### **Chuẩn bị bề mặt**

##### Thép mềm

Bề mặt phải sạch, không dính dầu, rỉ hoặc các chất tạp chất khác.

Để đạt kết quả tốt hơn, nên sử dụng hóa chất xử lý bề mặt chứa Phosphat Kẽm.

##### Bề mặt kim loại không chứa Sắt

Dùng hóa chất xử lý bề mặt chứa Crôm. Sau khi xử lý bề mặt, phải sơn lót với VINILEX 120 ACTIVE PRIMER trước khi tiến hành sơn lớp phủ ORGA M8000 để đảm bảo độ bám dính.

**Số lớp sơn đề nghị** : 1 - 2 lớp

**Độ dày đề nghị cho mỗi lớp sơn** : 30 microns đối với màng sơn khô  
53 microns đối với màng sơn ướt

## NIPPON PAINT (VIETNAM) CO., LTD

Số. 14, Đường 3A, KCN Biên Hòa II, Phường Long Bình Tân, Thành phố Biên Hòa, Tỉnh Đồng Nai, Việt Nam  
Điện thoại: (84).251.3836579 – 3836586, Fax: (84).251.3836346 – 3836349

[www.nipponpaint.com](http://www.nipponpaint.com)

# ORGA M8000

**Độ phủ lý thuyết cho độ dày màng sơn đề nghị** : 18.8 m<sup>2</sup> / lít (đối với độ dày màng sơn khô là 30 microns)

$$\text{Độ phủ lý thuyết (m}^2\text{/lít)} = \frac{\text{Hàm lượng rắn theo thể tích (\%)} \times 10}{\text{Độ dày màng sơn khô (\mu)}}$$

**Độ phủ thực tế (hao hụt 20%)** : 15.0 m<sup>2</sup> / lít (đối với độ dày màng sơn khô là 30 microns)

**Ghi chú:** Độ phủ lý thuyết được tính dựa trên hàm lượng rắn theo thể tích của vật liệu và có liên quan đến độ dày màng sơn được thi công trên bề mặt chuẩn và chưa tính hao hụt. Do điều kiện môi trường, độ phẳng của bề mặt, cấu tạo hình học của vật thể được sơn, kỹ năng của người thi công, phương pháp thi công ... mà độ phủ thực tế sẽ được tính tương đối cho từng trường hợp cụ thể.

## Dữ liệu thi công:

**Phương pháp thi công** : Thích hợp khi sử dụng súng phun có khí, không có khí và súng phun tĩnh điện thông thường

<b>Dữ liệu phun</b>		<u>Phun có khí</u>	<u>Phun không có khí</u>
Áp lực cung cấp (kg/cm <sup>2</sup> )	:	3 - 4	140 - 170
Kích thước đầu phun ở 60° độ góc	:	1.3 mm	0.015" - 0.017"

**Pha loãng** :

Phun có khí	20 - 30%
Phun không có khí	5 - 10%

**Dung môi pha loãng** : NIPPON ORGA M8000 THINNER hoặc ORGA M8000 ELECTROSTATIC THINNER

**Dung môi vệ sinh** : NIPPON ORGA M8000 THINNER hoặc ORGA M8000 ELECTROSTATIC THINNER

**Ghi chú:** Tất cả các thiết bị phải được làm sạch ngay bằng dung môi sau khi sử dụng. Các dung môi thay thế không được chỉ định hoặc cung cấp bởi công ty Sơn Nippon mà được dùng để pha loãng có thể ảnh hưởng nghiêm trọng đến sản phẩm và mặc nhiên sẽ không được bảo đảm hay bảo hành.

## Thời gian khô ở 25°C đến 30°C:

**Thời gian chuyển tiếp giữa 2 lớp sơn** : 15 - 20 phút

**Thời gian chờ trước khi sấy** : 10 - 15 phút

**Nhiệt độ sấy** : 150°C x 15 phút (Nhiệt độ bề mặt)

**Đóng gói** : 5 Lít & 20 Lít

## Điều kiện môi trường khi thi công:

1. Không thi công khi độ ẩm lớn hơn 85%. Nhiệt độ của bề mặt cần sơn phải lớn hơn điểm sương ít nhất là 3°C.
2. Không thi công khi nhiệt độ môi trường thấp hơn 7°C. Vì nếu thi công thì thời gian khô và thời gian chuyển tiếp giữa các lớp sơn sẽ lâu hơn.

## NIPPON PAINT (VIETNAM) CO., LTD

Số. 14, Đường 3A, KCN Biên Hòa II, Phường Long Bình Tân, Thành phố Biên Hòa, Tỉnh Đồng Nai, Việt Nam  
Điện thoại: (84).251.3836579 – 3836586, Fax: (84).251.3836346 – 3836349

[www.nipponpaint.com](http://www.nipponpaint.com)

## ORGA M8000

3. Phải đảm bảo thông thoáng trong khi thi công, không được sử dụng gần nơi có nguồn lửa & không hút thuốc.

### **Thông tin An toàn, Sức khỏe và Môi trường:**

1. Chất lỏng dễ cháy. Không được để ở gần nơi có nhiệt độ cao, nơi có tia lửa hoặc lửa ngọn.
2. Khi tiếp xúc với da: Có thể gây kích ứng da ở mức độ trung bình. Tránh tiếp xúc lâu với da. Sử dụng bao tay làm từ vật liệu có khả năng chịu được dung môi. Dùng xà phòng và nước để rửa sạch các vết sơn bám trên da.
3. Khi hít vào: Gây kích thích hệ hô hấp. Chỉ sử dụng ở nơi thông thoáng. Tránh hít bụi sơn. Sử dụng mặt nạ phòng hơi độc với bộ lọc có thể lọc được dung môi hữu cơ.
4. Khi tiếp xúc với mắt: Gây kích ứng mắt nghiêm trọng và giảm thị lực. Sử dụng kính bảo hộ với phần che cả 2 bên mắt. Khi bị bắn sơn vào mắt, nên rửa với thật nhiều nước và tham vấn bác sỹ.
5. Khi nuốt phải: Rất nguy hiểm nếu nuốt phải. Để xa đồ ăn, thức uống và tầm với của trẻ em. Nếu nuốt phải, nên gặp bác sỹ ngay và mang theo thùng sơn hoặc nhãn sơn.
6. Trong trường hợp bị đổ, thu gom bằng đất hay cát hoặc vật liệu hút thích hợp. Không được đổ sơn vào cống, rãnh hay nguồn nước.
7. Chất thải và thùng rỗng nên được xử lý và thải bỏ theo qui định của quốc gia và địa phương. Thùng rỗng và các bao bì đóng gói khác nên được tái sản xuất, tái chế hoặc thải bỏ bởi cơ quan có chức năng.

**GHI CHÚ:** Những thông tin trên đây áp dụng cho sản phẩm ở điều kiện kiểm tra xác định. Bởi vì những điều kiện, tình huống mà sản phẩm được sử dụng là nằm ngoài tầm kiểm soát của chúng tôi, do đó để có hướng dẫn cụ thể, vui lòng liên lạc Bộ phận Hỗ trợ Khách hàng của Công ty Sơn Nippon. Chúng tôi có thể chỉnh sửa tài liệu kỹ thuật cho sản phẩm mà không cần báo trước.

## **NIPPON PAINT (VIETNAM) CO., LTD**

Số. 14, Đường 3A, KCN Biên Hòa II, Phường Long Bình Tân, Thành phố Biên Hòa, Tỉnh Đồng Nai, Việt Nam  
Điện thoại: (84).251.3836579 – 3836586, Fax: (84).251.3836346 – 3836349

[www.nipponpaint.com](http://www.nipponpaint.com)